

ドラゴンスレイヤーIV

Dragon Slayer

IV

DRASLEFAMILY

ドラスレファミリー





目次

■ ものがたり	2
■ ファミリーの紹介	3
■ 遊び方と操作方法	6
● 遊び方	6
● 操作方法	6
● パラメーターの見方	7
● プレーヤーとアイテムの選び方	8
● SHOPとINN	9
● アイテムの使い方	10
● 特別な操作方法 — グローブの使い方 —	11
● コンティニュー	12
● パスワードによるセーブ・ロード	13
■ アイテムの紹介	14
■ 登場するモンスターたち	17
■ アドバイス	21



ものがたり

それはそれは遠い昔のこと。とある小さな森の片すみにキコリの一家が住んでおりました。中ではおばあさんが孫たちにお話をしていました。

「その昔、このあたりにはたいそう乱暴なドラゴンがおってな、村人達をそれはそれは苦しめておった。じゃが、やがて北の国から一人の魔法使いがやって来て、ドラゴンを壁画の中に封じ込め、地中深くに埋めてしまったんじゃ。ほら、あの絵をぞらん。その魔法使いとは、おまえ達のひいおじいさんなんじゃよ。」

おばあさんが壁にかかった絵を指さした時です。扉をはね上げてペットのポチが、何かとがったものをくわえてきました。それはなんと地中深く埋められているはずのドラゴンのウロコではありませんか!!

これを見たお父さんとお母さんは、ドラゴンが復活しようとしていることを悟り、地下のダンジョンへ向かうしたくを始めました。

復活したドラゴンに倒す。それが彼らの本当の仕事だったのです。

「ドラゴンなんかには勝てるワケないよ。」

心配そうな子供達に、お父さんはニッコリ笑って答えます。

「だいじょうぶ、ドラゴンスレイヤーがある。」

ドラゴンスレイヤー。それはドラゴンを倒すことができるただ一つの魔法の剣。4つの隠された宝冠によって守られているということです。

「宝冠探しなら、ボクらでも手伝える。ねえ、いいでしょ、父さん。」

「もちろんだ。みんなで協力しあえば、きっとドラゴンに勝てるさ!」

ドラゴンスレイヤーを守る4つの宝冠とはどこにあるのか。果して、ドラゴンを倒すことができるのか。冒険の旅が、今始まったのです!!

しょうかい ファミリーの紹介



わしの名はゼムン。
この一家のあるじでキコリを
営んである。
家族の中では一番の力持ちで
得意技はグローブで
ブロックを動かすことだ。

ゼムン=ウォーゼン

つか
〈使えるアイテム〉

エリクサー	マジック ボトル	クリスタル	グローブ	パワー ブーツ	ファイア ロッド	パワー ナックル	アーマー	シールド

わたしの名前はメィア。
ゼムンの妻です。
魔法の力の強いわたしは
空を飛んだりブロックを
はねとばしたりする
色んな魔法のアイテムを
使えます。



メィア=ウォーゼン

つか
〈使えるアイテム〉

エリクサー	マジック ボトル	クリスタル	ウィング	ジャンプ シューズ	ロッド	ファイア ロッド	キー ステッキ	パワー ナックル	シールド



ロイアスです。
剣士で剣さばきの一番
うまいぼくは、唯一人
ドラゴンスレイヤーを
手にすることが
できるんだ。

ロイアス=ウォーゼン

つか
〈使えるアイテム〉

エリクサー	マジック ポトル	クリスタル	パワー ブーツ	ジャンプ シューズ	ファイア ロッド	パワー ナックル	アーマー	シールド	クラウン	ドラゴン スレイヤー

わたし、リルルです。
身がるなわたしは、高い所
でもひとつとびで行くこと
ができるの。
魔法のアイテムもいくつか
使えるのよ。

リルル=ウォーゼン



つか
〈使えるアイテム〉

エリクサー	マジック ポトル	クリスタル	パワー ブーツ	ジャンプ シューズ	マトック	ファイア ロッド	パワー ナックル	シールド

ポチ



ボク、ペットのポチ。
犬の姿から変身して
口から炎をはいて攻撃する
んだけど、モンスターたち
はボクを仲間だと思って
攻撃しないんだ。

^{つか}
〈使えるアイテム〉



^{した} ^{ふだり} 下の2人のファミリーは、プレーには^{さんか}参加できないけれど、ゲームの
セーブとロードをしてくれる^{だいじ} ^{ひと}大事な人たちです。

今度またプレーするために
必要なパスワードは、この
ジーラから聞きなされ。



ジーラ=ウォーゼン

ジーラばあさんから教え
られたパスワードをこの
わし、ドウエルに聞かせ
てくれば、前回の続き
ができるぞ。



ドウエル=ウォーゼン

遊び方と操作方法

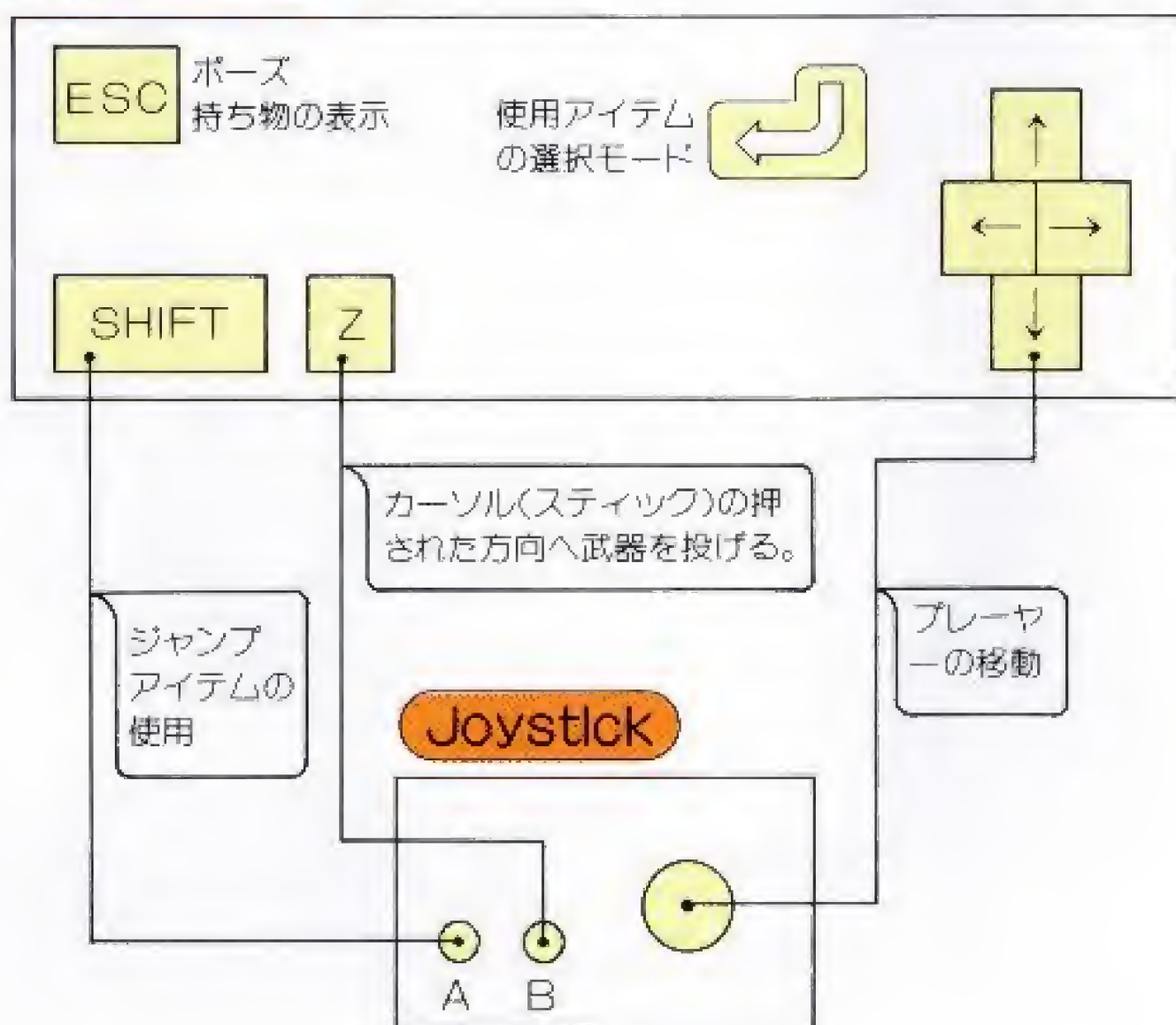
遊び方

- このゲームでまずあなたは、それぞれ違う能力を持った5人のファミリーの中から1人を選び出し、ダンジョンの中を隠された4つの宝冠、ドラゴンスレイヤーを探し求めていきます。
- プレイヤーは家に戻れば何回でも交代することができ、手に入れたアイテムなどは、そのまま次のプレイヤーに渡されます。
- プレイヤーのLIFEが0になると、ゲームは終了となってしまいます。LIFEが少なくなったら、INN(宿)に入るか家に帰って回復させましょう。
- 家では、次のプレーのため、パスワードによるセーブを行うことができます。(くわしくはP13を見て下さい。)

操作方法

このゲームは、キーボード、ジョイスティックのどちらでも遊ぶことができます。

Keyboard



●パラメーターの見方^{み かん}

画面^{がめん}の上^{うへ}の表示^{ひょうじ}は、それぞれ次のような意味^{い み}をもっています。

ライフ	マジック	キー	ゴールド	アイテム
LIFE	MAGIC	KEY	GOLD	ITEM



ライフ

LIFE

プレイヤーの生命力^{せいめいりきよく}を示す。これが0になるとゲームオーバー。

マジック

MAGIC

武器^{ぶき}とアイテム^{しょうがいすう}の使用回数。

キー

KEY

カギ^{かぎ}の数。

ゴールド

GOLD

今^{いま}持っているお金^{かね}の量^{りょう}。

アイテム

ITEM

今^{いま}プレイヤーが装備^{そうび}しているアイテム。

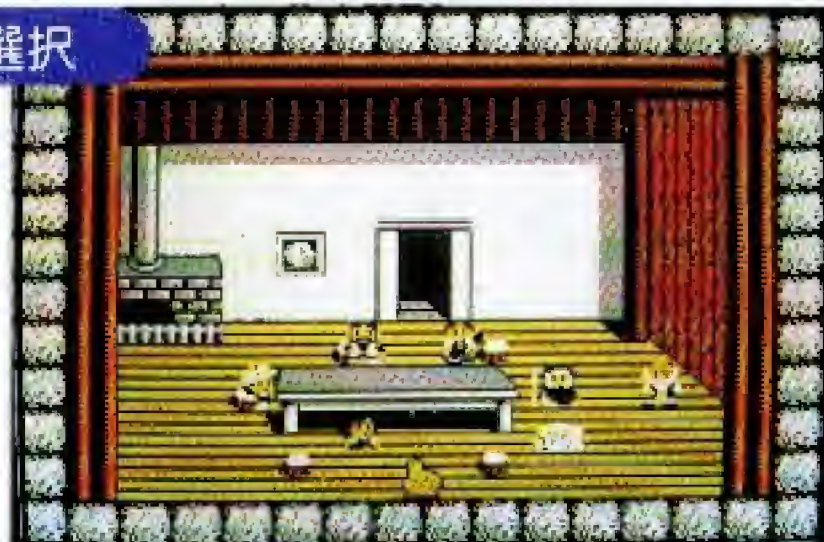
アイテムは最高3つまで装備できるぞ。
LIFE、MAGIC、KEY、GOLDの
最高値はそれぞれ109。
ムダな消費はさけよう。




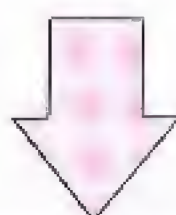
● プレーヤーとアイテムの選び方^{えら かな}

ゲームは、ファミリーの住む家の中から始まります。ここであなたはまず、ファミリーの中からプレーヤーと装備したいアイテムを選びます。

プレーヤーの選択



画面上の^{がめんじょう}  を、カーソルキー又はスティックでプレーしたいファミリーの上^{うへ}に移動させ、SHIFT又は^{エー} A ボタンで決定する。



つづ^{つづ} 続いてアイテム選択画面^{せんたく がめん}に入ります。

アイテムの選択



プレーヤーを、装備^{そうび}したいアイテムのところまで移動させ、SHIFT又は^{エー} A ボタン^{けつてい}で決定する。

数字が青色になっているアイテムはそのプレーヤーでは装備できないよ。選択画面からぬけるには、プレーヤーを下へ移動させてネ。アイテムのくわしい説明はP14だよ。



●SHOP(店)とINN(宿)

SHOP INN
 の前で、上を押すと店や宿の中に入ることができます。
 店でアイテムを買ったり、宿に泊まる時は、次のようにして下さい。

SHOP



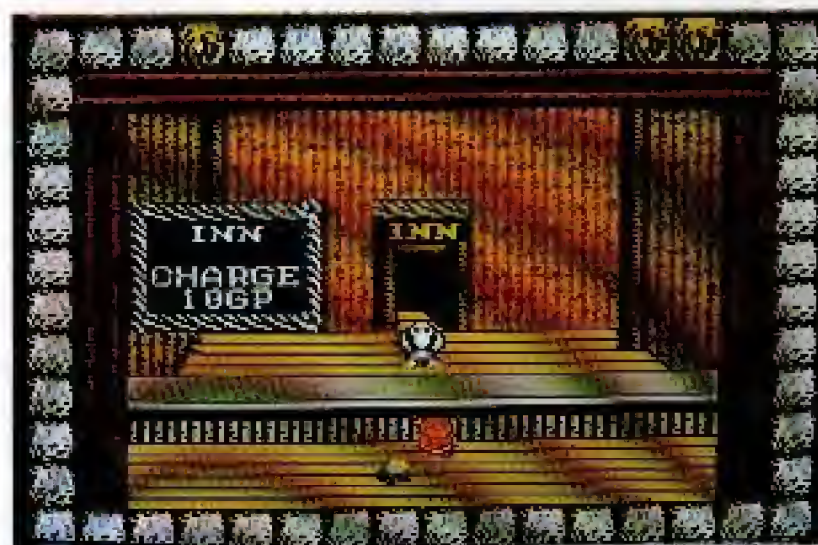
アイテムは、ダンジョン
 に隠されている宝箱や
 SHOPで手に入れてネ



アイテムを買う場合は、買いたい品物の前にプレーヤー
 を移動させ、SHIFT又はAボタンを押す。
 店を出るなら、下へ移動させる。

INN

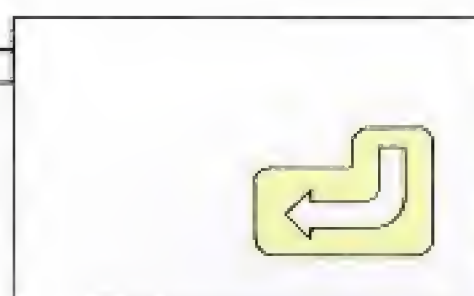
ダンジョンには
 宿屋もあるんだ




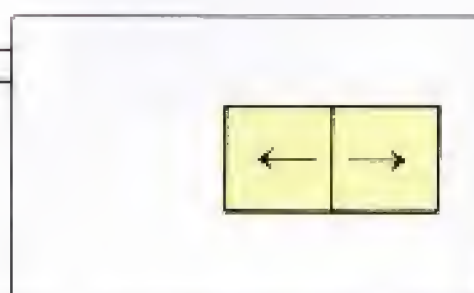
宿代は10GOLD。泊まるなら、SHIFT又は
 Aボタンを押す。LIFEとMAGICが回復し、
 アイテムを装備しなおすことができる。
 宿を出るなら下へ移動させる。



● アイテムの使い方

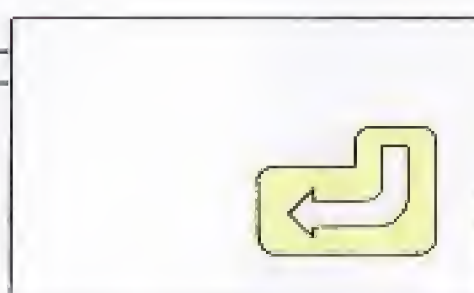
プレー中に装備しているアイテムを使いたい時は、次のような方法で行います。




キーボードの  キーを押し、
アイテム選択モードにする。



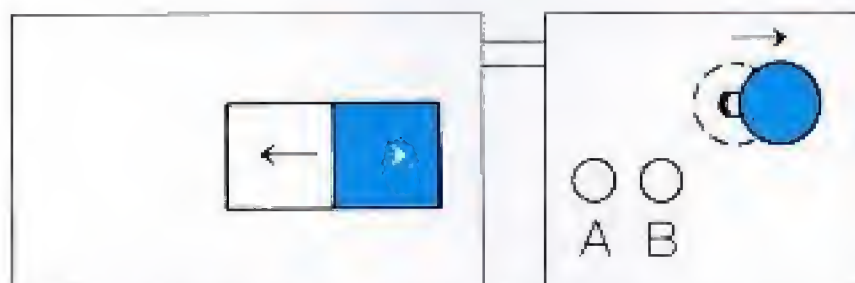
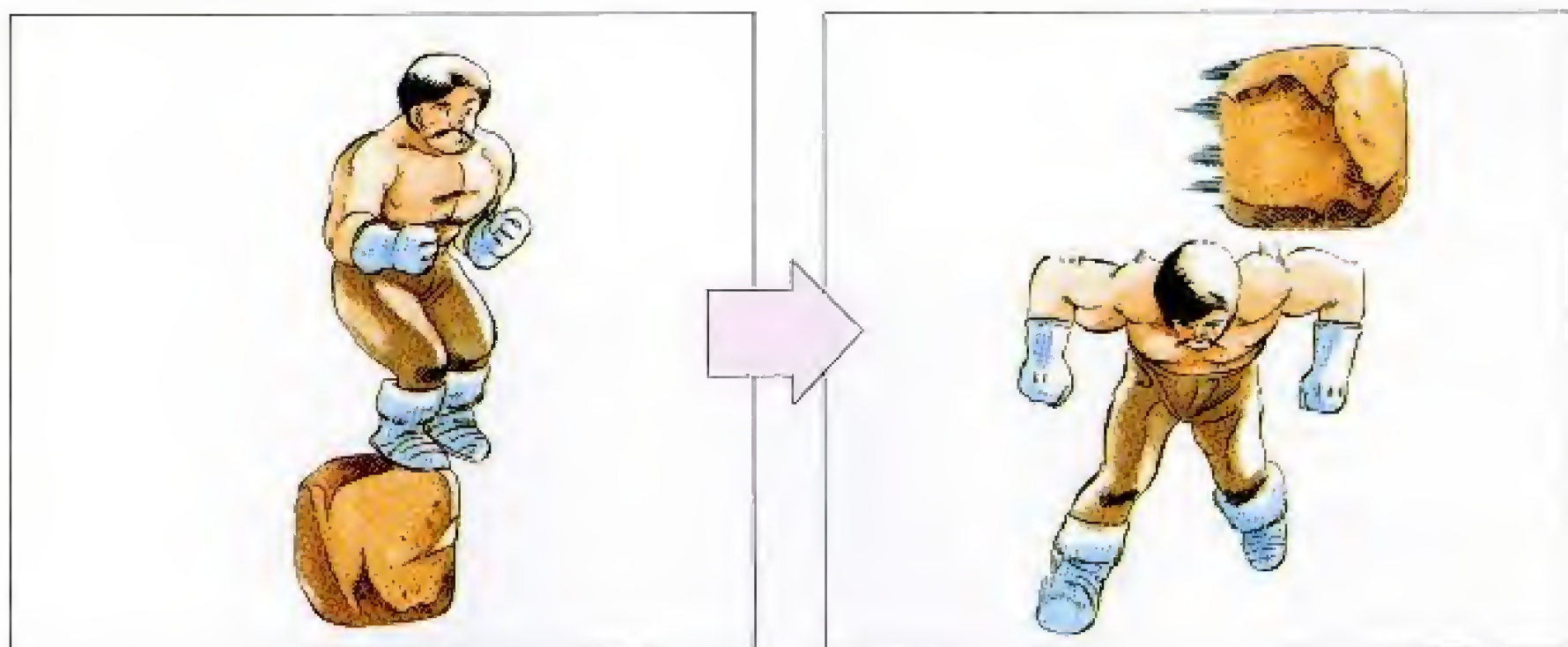
キーボードの  キーで  を
左右に動かし、これから使いたい
アイテムに合わせる。



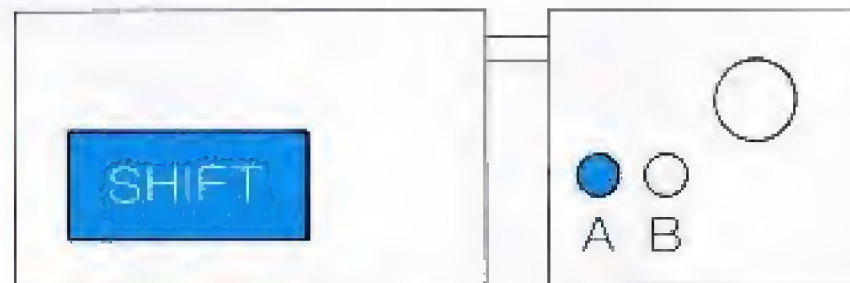
キーボードの  キーを押して
ゲームに戻る。

● 特別な操作方法 — グローブの使い方 —

ある特定のブロックを動かすことができるグローブを使う場合は、次のような方法で行います。



たとえばブロックを右へ動かすには、プレイヤーをちょっと右に動かして…



SHIFT または A ボタンを押したままにする。


ブロックは、図のように上に乗って左右に動かしたり、横から押していったり、下からジャンプして動かすこともできるの。だけど、引くこと、引きおろすことはできないから注意してネ。
失敗した時、上か下の面に行ってくれば、やり直しができます。



●コンティニュー

プレイヤーのLIFEが0になり、ゲームオーバーとなると、写真のように、RETRYとCONTINUEの選択モードになります。

どちらも家からのスタートになりますが、RETRYは最初から、CONTINUEは最後に家に入った時の状態から始まります。

選択はSHIFT、決定は  キーで行ってください。



家に一度も帰っていないと
CONTINUEしても、
最初から始まってしまうよ。
ムリをしないで家に帰ろう！



●パスワードによるセーブ・ロード

ゲームを途中でやめ、この次にやりたいという時は、家にいるおばあさんと話して、パスワードを聞こう。
今度ゲームをする時、そのパスワードを、おじいさんに教えてやれば、前回のつづきをすることができるぞ。



パスワード出力



↑ をカーソルキーでおばあさんの上へ移動させ、SHIFT又は(A)ボタンを押すと、パスワードが表示される。

パスワード入力



↑ をカーソルキーでおじいさんの上へ移動させ、[Enter]キーを押すと、パスワード入力モードになる。

パスワードの入力は、キーボードのカナ文字キーを使って入っていきます。まちがった時は、カーソルキーで戻って直して下さい。終わったら[Enter]キーを、中止したい時は[ESC]を押して下さい。

しょうかい アイテムの紹介

モンスターを倒して得るアイテム群

これらのアイテムは、取ったその時に効果が表れるものです。

パ ン



ライフが5増える。

ポーション



MAGICが5増える。

カ ギ



宝箱や扉を開けることができる。

ゴールド



お金。宿に泊まったりアイテムを買うのに必要だ。

ク ロ ス



画面上のモンスターを全滅させてしまう。

毒 薬



なんと、LIFEが5も減ってしまうのだ。

巻 物



キャラクターの移動スピードを速くする。スピードは3段階アップする。

指 輪



一定の間透明になりモンスターからのダメージを受けない。

店に売っている、宝箱の中に隠されているアイテム群




これらのアイテムは持ち物の中に加えられるぞ。使いたい時は家か宿で装備して[]を合わすんだ。くわしくはP10を見てくれ。



宝箱を開けるにはカギが必要よ。中には使用するとMAGICを消費するものもあるから注意してネ。

	アイテム名・効用
	エリクサー <small>ライフ</small> LIFEが0になった時、 <small>とき</small> 最高まで回復できる。
	マジックボトル <small>マジック</small> MAGICが0になった時、 <small>とき</small> 最高まで回復できる。
	クリスタル <small>ちじょう</small> <small>いっせ</small> 地上へ一気にワープする。
	グローブ <small>とくでい</small> <small>うご</small> 特定のブロックを動かせる。
	ウィング <small>そら</small> <small>と</small> <small>つか</small> <small>あいだ</small> <small>マジック</small> <small>しょうり</small> 空を飛べる。使っている間、MAGICを消費する。
	パワード・ブーツ モンスターをふみ <small>たお</small> 倒すことができる。

	アイテム名・効用
	<div>ジャンプ・シューズ</div> <p>ジャンプ力が2倍になる。</p>
	<div>マトック</div> <p>特定のブロックをこわせる。</p>
	<div>ロッド</div> <p>特定のブロックをはねとばせる。</p>
	<div>ファイア・ロッド</div> <p>武器の飛ぶ距離が2倍になる。</p>
	<div>キー・ステッキ</div> <p>カギがなくても、扉や宝箱を開けられる。</p>
	<div>パワー・ナックル</div> <p>攻撃力が8倍になる。</p>
	<div>アーマー</div> <p>モンスターを体当たりで倒せる。装備している間、MAGICを消費する。</p>
	<div>シールド</div> <p>巨大モンスターのはなつ弾をはねかえす。宝箱から誰かが盗み、どこかに隠したと言われている。</p>
	<div>宝(クラウン)冠</div> <p>4つの宝冠(クラウン)を集めなければ、ドラゴンスレイヤーは手に入らない。</p>
	<div>ドラゴンスレイヤー</div> <p>唯一、ドラゴンを倒せる究極の武器。</p>

とうじょう
登場するモンスターたち

—ファミリーの行く手をはばむモンスターたち—



メッタブラック



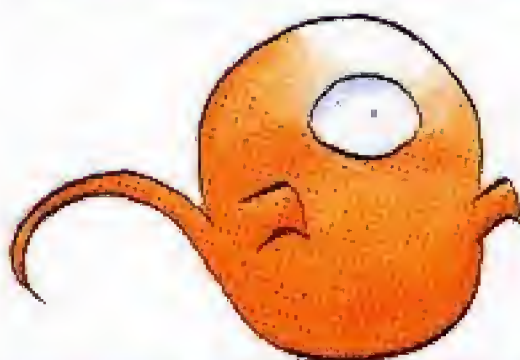
スネークキッド



リー



ダルドウ



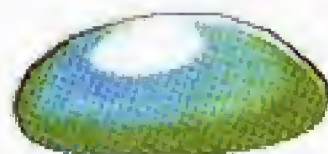
デドルデスガデド



スラッグ



ライオン



スライム



メメース



ロックビースト



キイルル



ウィザード



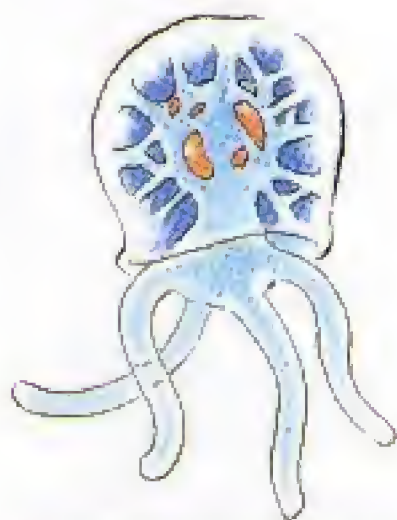
エッグマン



タイガー



ガラバ



クラウゲン



ドワーフ



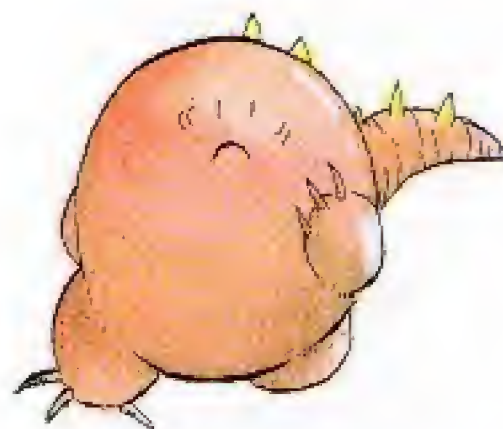
モリコド



キラーバット

—— 4つの宝冠を守る巨大モンスター ——

4つの宝冠はそれぞれ次の4匹の巨大モンスターたちに守られているんだ。こいつらとの戦いに勝たなきゃ宝冠は手に入らないんだ。



タラチュネス

○巨大グモのモンスター。



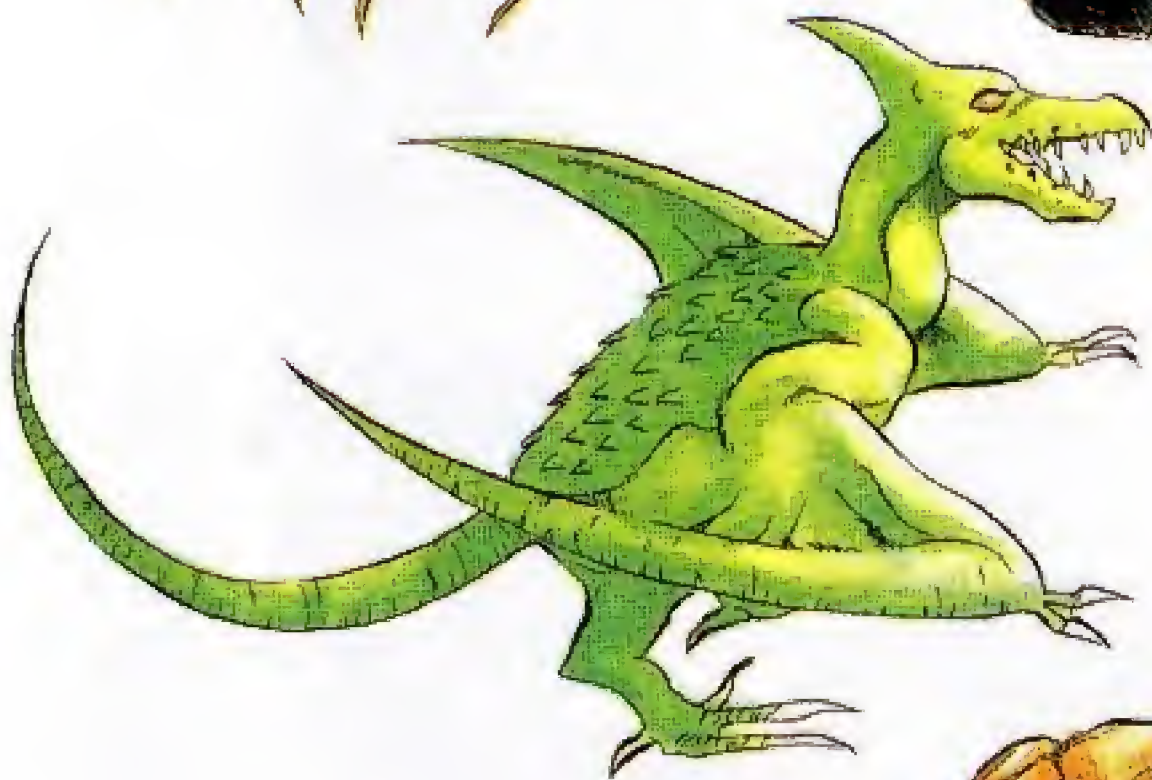
エレボーン

○悪霊たちの親玉。



アークウィンガー

○古代の恐竜の化石がよみがえったもの。



ロックガイア

○魔の力を持つ岩の精。



——これが宿敵^{しゆくてき}のドラゴンだ!!——



このディルギオスを倒せば
平和がおとずれるのだけど
そこまでの道は険しく遠い

でも、くじけずに
がんばってね。



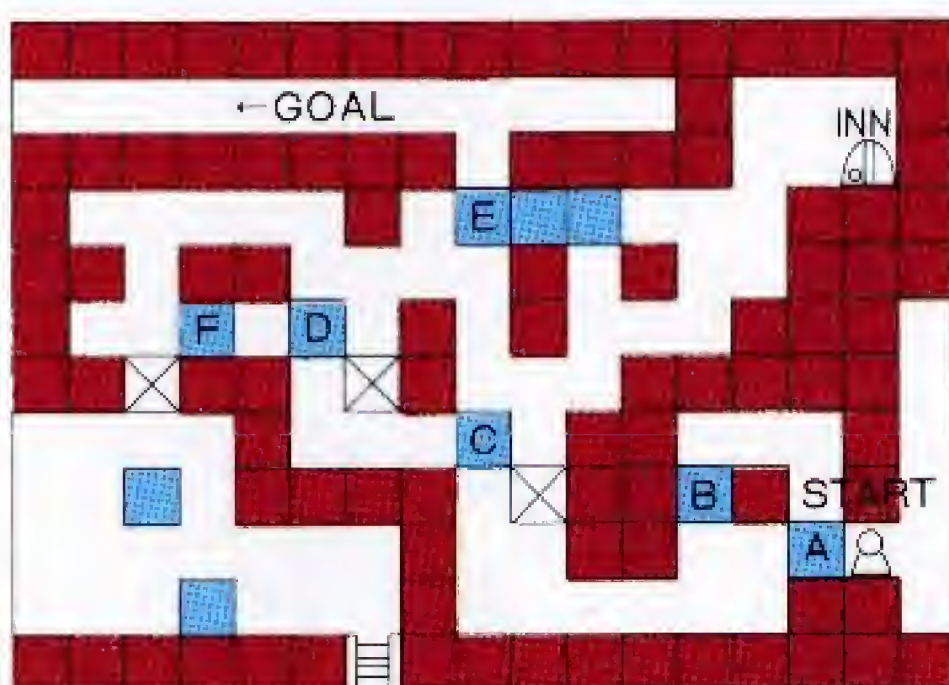
ディルギオス

かつて地上^{ちじょう}を暴れまわり
人々^{ひとびと}を苦しめていたが、
魔法使い^{まほうつかい}によって壁画^{へきが}に
され、地中^{ちちゅう}深くに埋めら
れてしまった凶悪^{きようあく}なるド
ラゴン。
空^{そら}を飛び、口^{くち}から炎^{ほのお}をは
いて攻撃^{こうげき}するというディ
ルギオスが今^{いま}まさに復活^{ふっかつ}
しようとしている。

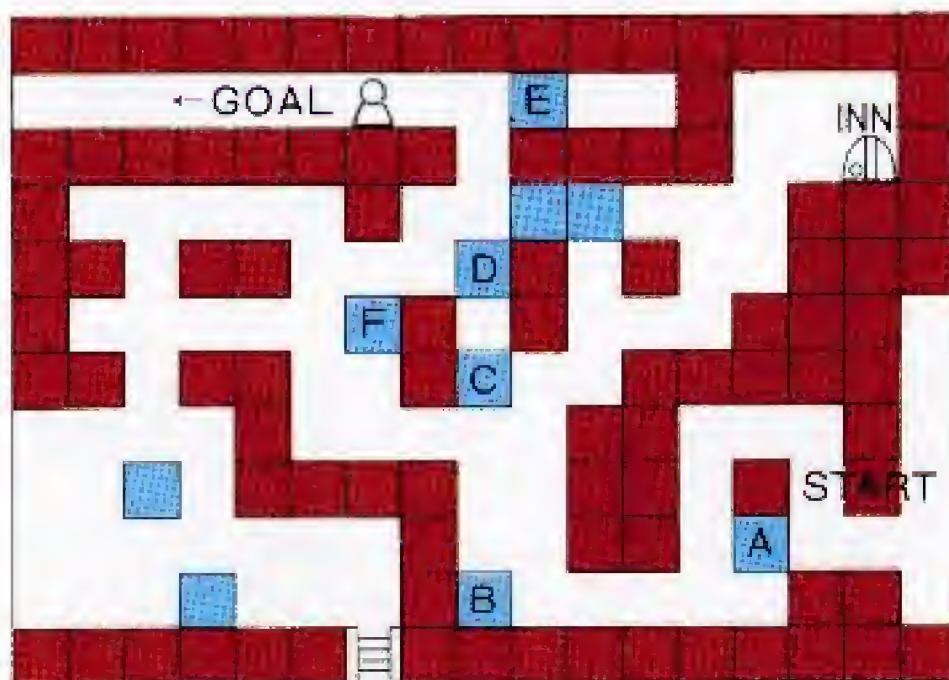
アドバイス

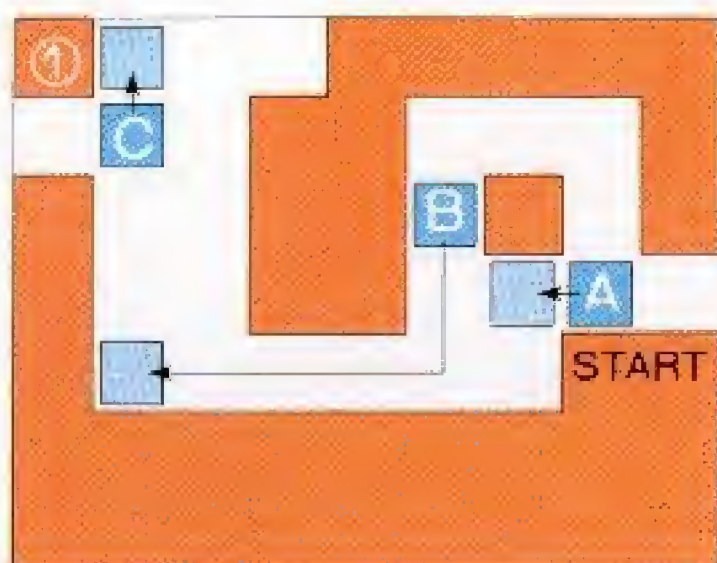
〈ブロック面をマスターしよう〉

ゲームの中で一番苦労するのは、左のように動くブロックがパズルのように並んでいる面でしょう。もしここをグローブを使ってゴールまでたどりつくとしたら、あなたはA～Fのブロックをどう動かしてここをクリアしますか？

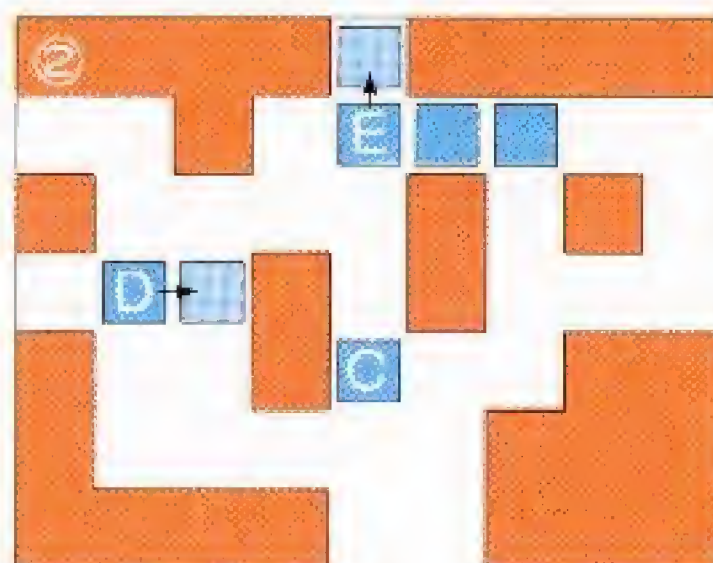


ゴールに着いた時のブロックの位置は、左のようになるぞ。次のページにやり方が書かれてあるが、それ以外にも方法はあるので、いろいろためしてみてくれ。

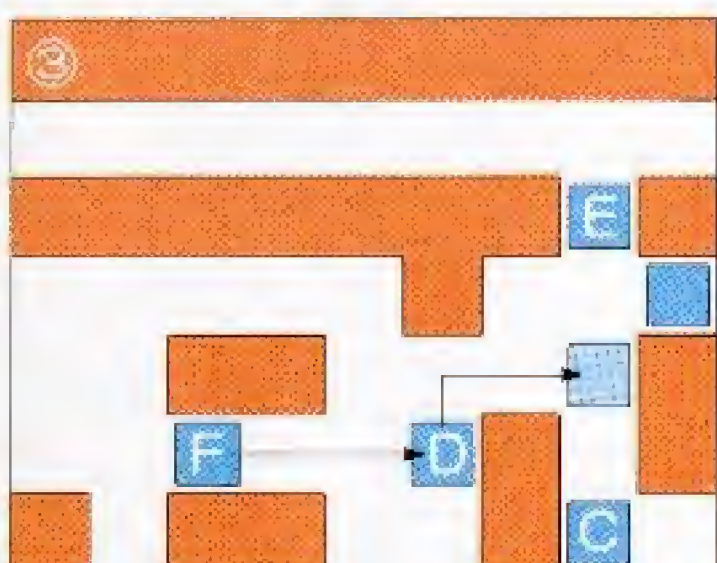




- A・Bの順にブロックを動かす。
- Bの上に乗り、ジャンプしてCを上1つ動かす。



- Dの真下に行き、ジャンプしてそれを右1つ動かす。
- ジャンプして登っていき、Eを上1つ動かす。



- 下に降り、Dを上1つ、右に2つ動かす。
- 続いてFの左側にまわり、それを右に3つ動かす。



- 最後に、DとFを階段がわりにしてEの下に来、上1つ、右に1つ動かし、ゴールへむかう。

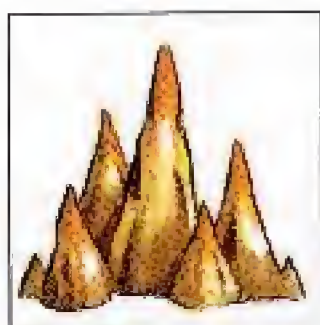
〈ダンジョン攻略するなら、まずマッピングから〉

広大なダンジョンの中はとっても複雑。でもマップを作っておけば迷うこともありません。ダンジョンの中は大きく分けて5つの面があり、それぞれ違った特徴と音楽を持っています。この音楽を覚えれば今どこにいるのか知ることができます。この5つの面のどれに、私たちの誰が合うか調べてみて下さい。

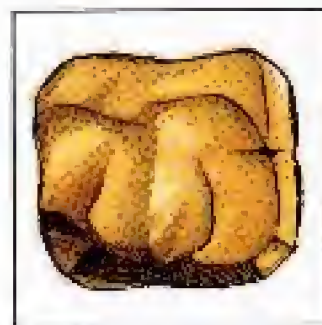


〈地形キャラをよく知っておこう〉

○地形キャラの特徴をつかむ。これは何よりも大切なことなのです。よく見て覚えておきましょう。



さかさつらら
この上に乗ると
ダメージを受ける。



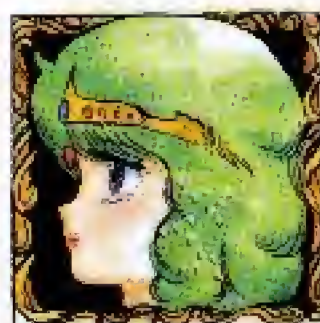
動くブロック
動かせるだけでなく
マトックでこわせる。



宝箱
いろんなアイテムが
入っている（カギ
が必要）。



扉
カギがないと開かない。



セリナ姫の絵
ある秘密が隠されて
いるのだが…



マジック・ブロック
さわると別の地形キャラクタになる。

〈アイテムを手に入れたら、即家に帰るべし!!〉

最初、ゲームに慣れないうちは、アイテムを手に入れたり、買ったりしたら、こまめに家に帰るようにしましょう。そうしないとゲームオーバーになってしまった時、もう一回取りに行かなければならなくなってしまいます。そして、そのアイテムを使えるキャラクターの操作に、よく慣れましょう。これは何よりの武器になります。



〈ブロックやモンスターを利用しよう!〉

ダンジョンの中でぼくらの行く手をジャマしているブロックやモンスターたちも使い方次第で便利なものになるんだ。



○ブロックを動かして
モンスターを倒す。



○ブロックを台にして
高い所へジャンプ!



○モンスターを踏台に
してジャンプ!

CREDITS

Game Design	木屋	善夫		
Conversion Staff	秋葉	紀好	畠山	孝一
Scenario Staff	立川	敏男	秋葉	紀好
	畠山	孝一	木屋	善夫
Character Design	大浦	孝浩	都築	和彦
	古代	彩乃		
Music	古代	祐三	石川	三恵子
Instruction Manual	大浦	孝浩	五十嵐	哲也
Produce	加藤	正幸		

Staff

井上	忠信	宮本	恒之
橋本	昌哉	山根	ともお
桶谷	正剛	中島	博
宮崎	友好	富樫	克美
金井	静夫	倉田	佳彦
佐藤	善美	萩谷	あき子



おねがい

ゲームを始める前にこのマニュアルをよく読んで楽しくプレーして下さい。

このマニュアル及びプログラムは、著作権法によって保護されています。

当社の許可なく、映像、音響、プログラム、印刷物などの複製を禁じられています。

カートリッジの抜き差しは必ず本体電源をOFFして下さい。

精密機器ですから絶対分解したり、水にぬらしたりしないで下さい。

長時間ゲームをする時は、1時間ごとに10～20分の休憩をとりましょう。

落丁、乱丁を除き、このマニュアルは再発行いたしません。

Falcom